

Приклади цифрових інструментів, які можна використовувати для диференціації навчання

Назва	Посилання	Короткий опис	Переваги	Недоліки
Google Classroom	Посилання	Платформа для управління класом	Організація завдань та матеріалів	Обмежений функціонал порівняно з деякими іншими платформами
Kahoot!	Посилання	Інтерактивні вікторини	Залучення учнів у групову роботу та змагання	Обмежений контроль над процесом вивчення
Quizizz	Посилання	Онлайн-вікторини	Адаптація питань до рівня навчання учнів	Відсутність можливості безпосереднього контролю над учнями
Edpuzzle	Посилання	Відеоуроки з питаннями	Інтерактивність відеоуроків за допомогою питань та завдань	Обмежена функціональність без платної версії
Nearpod	Посилання	Інтерактивні презентації та завдання	Взаємодія та спільна робота з учнями під час презентацій	Деякі функції доступні лише у платній версії
Padlet	Посилання	Віртуальна дошка для спільної роботи	Спільне створення та обмін ідеями, матеріалами, питаннями	Обмежена кількість безкоштовних дошок та функцій
Flipgrid	Посилання	Відеовідповіді учнів	Створення відеовідповідей та обмін ними між учнями	Часові обмеження безкоштовної версії
Socrative	Посилання	Онлайн-опитування та тести	Миттєве оцінювання знань та реакції учнів	Обмежена функціональність без платного плану
Seesaw	Посилання	Портфоліо та комунікація з батьками	Запис та обмін роботами учнів, спілкування з батьками	Обмежені можливості редагування та організації контенту

Назва	Посилання	Короткий опис	Переваги	Недоліки
Adobe Spark	Посилання	Створення мультимедійних презентацій та історій	Легкий використання та наявність шаблонів	Обмежена функціональність без платної версії
Mentimeter	Посилання	Інтерактивні опитування та голосування	Залучення учнів до взаємодії та виявлення їхнього ставлення до певних питань	Деякі функції доступні лише у платній версії
Pear Deck	Посилання	Інтерактивні презентації	Залучення учнів до активної участі в презентаціях та отримання зворотного зв'язку	Обмежена функціональність без платного плану
Canva	Посилання	Створення графіки, дизайну та інших матеріалів	Легке використання та наявність шаблонів, можливість спільної роботи	Обмежена кількість безкоштовних шаблонів та елементів дизайну
Book Creator	Посилання	Створення електронних книг	Створення та публікація електронних книг учнів	Обмежені можливості безкоштовної версії
Classcraft	Посилання	Управління класом за допомогою гри	Залучення учнів до навчання за допомогою гейміфікації	Обмежена функціональність без платної версії
Trello	Посилання	Організація завдань та проектів	Створення дошок з завданнями, спільна робота та відстеження прогресу	Відсутність можливості редагування в реальному часі
Explain	Посилання	Створення інтерактивних презентацій та відеоуроків	Можливість створення та спільної роботи над відеоматеріалами, включення інтерактивності в презентації	Обмежена функціональність без платного плану

Назва	Посилання	Короткий опис	Переваги	Недоліки
Everything	Посилання	Використання гри Minecraft у навчанні	Створення навчальних сценаріїв та взаємодія учнів у віртуальному середовищі	Потребує наявності платної версії гри
Minecraft: Education Edition	Посилання	Математичні інструменти та ресурси	Використання математичних інструментів для вивчення та вирішення завдань	Потребує вивчення функціоналу та може бути складним для новачків
GeoGebra	Посилання	Створення ментальних карт	Організація та візуалізація ідей, структуризація знань	Обмежена кількість карт для безкоштовного користування
Coggle Google Classroom	Посилання	Платформа для управління класом	Організація завдань та матеріалів	Обмежений функціонал порівняно з деякими іншими платформами
Kahoot!	Посилання	Інтерактивні вікторини	Залучення учнів у групову роботу та змагання	Обмежений контроль над процесом вивчення
Quizizz	Посилання	Онлайн-вікторини	Адаптація питань до рівня навчання учнів	Відсутність можливості безпосереднього контролю над учнями